

**AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025**  
**CANDIDATURA N. 493**  
**ANAGRAFICA SCUOLA**

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	DON LORENZO MILANI
Codice meccanografico	FIIC81600A
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA MONTESSORI, 5
Provincia	FIRENZE
Comune	FIRENZUOLA
CAP	50033
Telefono	055819025
Email	FIIC81600A@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	263
Plessi	FIIC81600A FIAA816017 FIAA816028 FIEE81601C FIEE81602D FIMM81601B

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

## RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	FIIC81600A - DON LORENZO MILANI
Codice candidatura	493
Importo totale richiesto	€ 51.939,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	1520
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	09/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	1573
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	16/05/2024
Stato candidatura	In lavorazione
Data invio candidatura	Non ancora inviata

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESTATE IN MOVIMENTO	€ 51.939,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 51.939,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	"Crescere Insieme: Esplorando Competenze e Amicizie nell'Estate"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	"Crescere Insieme: Sviluppo delle Competenze Personali, Sociali e della Capacità di Imparare a Imparare"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	"Movimento in Azione: Un'Estate di Giochi e Apprendimento Motorio"	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	"Movimento in Azione: Un'Estate di Giochi e Apprendimento Motorio"	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	"English Adventure: Exploring Language and Culture"	€ 5.754,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	"English Adventure: Exploring Language and Culture"	€ 5.601,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	"Matematica nel Mondo Digitale: Esplorando la Bellezza dei Numeri con le Nuove Tecnologie"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	"Matematica nel Mondo Digitale: Esplorando la Bellezza dei Numeri con le Nuove Tecnologie"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	"Crescere Insieme: Esplorando Competenze e Amicizie nell'Estate"	€ 5.754,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 51.939,00</b>

## PROGETTI E MODULI

## Progetto: ESTATE IN MOVIMENTO

### ESO4.6.A4

### ESO4.6.A4.A

Titolo	ESTATE IN MOVIMENTO
Descrizione	<p>"Estate in Movimento": un progetto coinvolgente pensato per mantenere le scuole aperte durante l'estate, offrendo ai ragazzi un'opportunità unica di partecipare a una serie di attività sportive, creative ed educative. Durante il periodo estivo, i partecipanti avranno l'opportunità di esplorare nuovi interessi, fare nuove amicizie e sviluppare importanti competenze personali e sociali in un ambiente sicuro e inclusivo. Questo progetto mira a promuovere uno stile di vita attivo e sano, a stimolare la creatività e favorire la socializzazione.</p> <p>Supervisionato da educatori qualificati e con un'attenzione particolare alla sicurezza, "Estate in movimento" promuove lo sviluppo personale e sociale, incoraggiando i ragazzi a esplorare nuovi interessi e a vivere appieno l'estate.</p> <p>Obiettivi del Progetto:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.Divertimento e Socializzazione: Offrire un ambiente accogliente dove i ragazzi possano divertirsi e stringere nuove amicizie.</li> <li>2.Sviluppo Personale: Promuovere la crescita personale attraverso attività che favoriscano l'autostima, la consapevolezza di sé e la gestione delle emozioni.</li> <li>3.Competenze Sociali: Incoraggiare la collaborazione, la comunicazione efficace e il lavoro di squadra attraverso giochi di gruppo e progetti collaborativi.</li> <li>4.Apprendimento Attivo: Stimolare la curiosità e l'interesse per nuove conoscenze attraverso laboratori creativi, esperimenti scientifici e lezioni interattive.</li> <li>5.Attività Fisica: Promuovere uno stile di vita attivo con sport, giochi all'aperto e attività motorie.</li> <li>6.Lingua Straniera: Migliorare le competenze linguistiche in inglese attraverso attività interattive e ludiche.</li> </ol> <p>Struttura del Progetto: Il progetto sarà strutturato in settimane tematiche, ciascuna dedicata a un diverso ambito di interesse. Le attività saranno progettate per essere divertenti e coinvolgenti, adatte all'età e alle capacità dei partecipanti.</p>
Codice CUP	B24D24000990007
Data inizio prevista	08/07/2024

---

Data fine prevista	29/08/2025
Numero moduli	9
Importo richiesto	€ 51.939,00

## MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	"Movimento in Azione: Un'Estate di Giochi e Apprendimento Motorio"

## Descrizione

Il programma "Movimento in Azione" offre agli studenti un'esperienza educativa dinamica e coinvolgente durante le vacanze estive, focalizzata sull'educazione motoria e il benessere fisico. Attraverso una combinazione di giochi, attività sportive, esercizi di coordinazione e sessioni educative, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare il loro potenziale motorio, migliorare le loro abilità fisiche e imparare l'importanza di uno stile di vita attivo e sano.

### Descrizione del Programma:

Il programma "Movimento in Azione" offre agli studenti un'esperienza educativa dinamica e coinvolgente durante le vacanze estive, focalizzata sull'educazione motoria e il benessere fisico. Attraverso una combinazione di giochi, attività sportive, esercizi di coordinazione e sessioni educative, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare il loro potenziale motorio, migliorare le loro abilità fisiche e imparare l'importanza di uno stile di vita attivo e sano.

### Obiettivi del Programma:

1. Promuovere uno stile di vita attivo e sano attraverso l'educazione fisica e l'esercizio regolare.
2. Migliorare le abilità motorie fondamentali degli studenti, come la coordinazione, l'equilibrio, la forza e l'agilità.
3. Favorire lo sviluppo della consapevolezza corporea e della sicurezza in sé stessi attraverso attività di esplorazione del movimento e di autovalutazione.
4. Inculcare l'importanza del fair play, della cooperazione e del rispetto nelle attività sportive e di gruppo.
5. Fornire agli studenti le conoscenze e le competenze necessarie per mantenere uno stile di vita attivo anche al di fuori della scuola, attraverso la pratica di attività fisiche divertenti e accessibili.

### Struttura del Programma:

Il programma sarà strutturato in sessioni giornaliere, ciascuna focalizzata su un'area specifica dell'educazione motoria. Le attività saranno progettate per essere divertenti, coinvolgenti e adatte all'età degli studenti, incoraggiandoli a partecipare attivamente e a mettere alla prova le proprie abilità fisiche. Gli educatori qualificati guideranno le sessioni, fornendo istruzioni chiare e incoraggiamento lungo il percorso.

Al termine del programma, gli studenti avranno acquisito una maggiore consapevolezza del loro corpo, migliorato le loro abilità motorie e acquisito le conoscenze necessarie per mantenere uno stile di vita attivo e sano nel lungo termine.

Data inizio prevista	08/07/2024
Data fine prevista	31/07/2024
Sede dove è previsto il modulo	FIAA816006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### "Movimento in Azione: Un'Estate di Giochi e Apprendimento Motorio"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.295,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	"Crescere Insieme: Esplorando Competenze e Amicizie nell'Estate"
Descrizione	<p>Descrizione del Modulo:</p> <p>Il modulo "Crescere Insieme" è progettato per promuovere lo sviluppo delle competenze personali, sociali e la capacità di imparare a imparare tra gli studenti durante le vacanze estive. Attraverso una serie di attività coinvolgenti e stimolanti, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare e potenziare le loro abilità in queste aree chiave, mentre godono di un ambiente divertente e inclusivo.</p> <p>Obiettivi del Modulo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sviluppare la consapevolezza di sé e la fiducia personale attraverso attività di auto-riflessione e di esplorazione delle proprie passioni e punti di forza.</li> <li>2. Favorire la collaborazione e la comunicazione efficace attraverso attività di gruppo, giochi di ruolo e progetti collaborativi.</li> <li>3. Potenziare le abilità di risoluzione dei problemi e il pensiero critico attraverso sfide intellettuali e attività di problem-solving.</li> <li>4. Promuovere l'apprendimento attivo e la capacità di imparare a imparare attraverso metodologie innovative e sessioni di autovalutazione.</li> <li>5. Creare un ambiente inclusivo e rispettoso, dove gli studenti possano sentirsi liberi di esprimere se stessi e di condividere le proprie idee senza paura di giudizi.</li> </ol> <p>Struttura del Modulo:</p> <p>Il modulo sarà strutturato in sessioni giornaliere, ciascuna dedicata a un'area specifica di sviluppo delle competenze. Le attività saranno progettate per essere interattive e coinvolgenti, incoraggiando la partecipazione attiva degli studenti e facilitando il loro apprendimento attraverso l'esperienza pratica. Gli educatori qualificati guideranno le attività, fornendo supporto e incoraggiamento lungo il percorso.</p> <p>Al termine del modulo, gli studenti avranno acquisito nuove competenze personali, sociali e di apprendimento, pronti ad affrontare il nuovo anno scolastico con fiducia e determinazione.</p>
Data inizio prevista	08/07/2024
Data fine prevista	31/07/2024

Sede dove è previsto il modulo	FIAA816006
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### "Crescere Insieme: Esplorando Competenze e Amicizie nell'Estate"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.754,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	"Crescere Insieme: Esplorando Competenze e Amicizie nell'Estate"

<p>Descrizione</p>	<p>Il modulo "Crescere Insieme" è progettato per promuovere lo sviluppo delle competenze personali, sociali e la capacità di imparare a imparare tra gli studenti durante le vacanze estive. Attraverso una serie di attività coinvolgenti e stimolanti, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare e potenziare le loro abilità in queste aree chiave, mentre godono di un ambiente divertente e inclusivo.</p> <p>Descrizione del Modulo: Il modulo "Crescere Insieme" è progettato per promuovere lo sviluppo delle competenze personali, sociali e la capacità di imparare a imparare tra gli studenti durante le vacanze estive. Attraverso una serie di attività coinvolgenti e stimolanti, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare e potenziare le loro abilità in queste aree chiave, mentre godono di un ambiente divertente e inclusivo.</p> <p>Obiettivi del Modulo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sviluppare la consapevolezza di sé e la fiducia personale attraverso attività di auto-riflessione e di esplorazione delle proprie passioni e punti di forza.</li> <li>2. Favorire la collaborazione e la comunicazione efficace attraverso attività di gruppo, giochi di ruolo e progetti collaborativi.</li> <li>3. Potenziare le abilità di risoluzione dei problemi e il pensiero critico attraverso sfide intellettuali e attività di problem-solving.</li> <li>4. Promuovere l'apprendimento attivo e la capacità di imparare a imparare attraverso metodologie innovative e sessioni di autovalutazione.</li> <li>5. Creare un ambiente inclusivo e rispettoso, dove gli studenti possano sentirsi liberi di esprimere se stessi e di condividere le proprie idee senza paura di giudizi.</li> </ol> <p>Struttura del Modulo: Il modulo sarà strutturato in sessioni giornaliere, ciascuna dedicata a un'area specifica di sviluppo delle competenze. Le attività saranno progettate per essere interattive e coinvolgenti, incoraggiando la partecipazione attiva degli studenti e facilitando il loro apprendimento attraverso l'esperienza pratica. Gli educatori qualificati guideranno le attività, fornendo supporto e incoraggiamento lungo il percorso.</p> <p>Al termine del modulo, gli studenti avranno acquisito nuove competenze personali, sociali e di apprendimento, pronti ad affrontare il nuovo anno scolastico con fiducia e determinazione.</p>
<p>Data inizio prevista</p>	<p>08/07/2024</p>

Data fine prevista	31/07/2024
Sede dove è previsto il modulo	FIAA816006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### "Crescere Insieme: Esplorando Competenze e Amicizie nell'Estate"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	"English Adventure: Exploring Language and Culture"
Descrizione	<p>Descrizione del Modulo:</p> <p>Il modulo "English Adventure" offre ai ragazzi della scuola primaria un'opportunità entusiasmante di esplorare la lingua inglese in modo divertente e coinvolgente durante le vacanze estive. Attraverso una serie di attività interattive, giochi, canzoni e progetti artistici, i ragazzi avranno l'opportunità di avvicinarsi alla lingua inglese in modo naturale e divertente, mentre scoprono anche aspetti della cultura anglofona.</p> <p>Obiettivi del Modulo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introdurre ai ragazzi i fondamenti della lingua inglese, inclusi vocaboli di base, frasi comuni e strutture grammaticali semplici.</li> <li>2. Promuovere l'interesse per la lingua e la cultura inglese attraverso attività creative e coinvolgenti, come la realizzazione di progetti artistici ispirati alla cultura anglofona.</li> <li>3. Favorire lo sviluppo delle competenze comunicative attraverso giochi di ruolo, dialoghi e attività di conversazione.</li> <li>4. Stimolare la curiosità e l'apertura mentale nei confronti delle diverse culture e tradizioni del mondo anglofono.</li> <li>5. Offrire un ambiente inclusivo e supportivo, dove i ragazzi possano sentirsi a proprio agio nell'esprimersi in inglese e fare esperienza della lingua in modo non minaccioso.</li> </ol> <p>Struttura del Modulo:</p> <p>Il modulo sarà strutturato in sessioni settimanali, ciascuna focalizzata su un tema o un argomento specifico della lingua e della cultura inglese. Le attività saranno progettate per essere dinamiche, interattive e adatte all'età dei partecipanti, incoraggiandoli a partecipare attivamente e a mettere in pratica ciò che imparano. Gli educatori qualificati guideranno le sessioni, offrendo supporto e incoraggiamento lungo il percorso.</p> <p>Al termine del modulo, i ragazzi avranno acquisito una base solida nella lingua inglese e avranno sviluppato un interesse duraturo per la cultura anglofona, preparandoli per futuri percorsi di apprendimento linguistico e culturali.</p>
Data inizio prevista	08/07/2024
Data fine prevista	31/07/2024

Sede dove è previsto il modulo	FIAA816006
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### "English Adventure: Exploring Language and Culture"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.754,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	"Movimento in Azione: Un'Estate di Giochi e Apprendimento Motorio"

## Descrizione

Il programma "Movimento in Azione" offre agli studenti un'esperienza educativa dinamica e coinvolgente durante le vacanze estive, focalizzata sull'educazione motoria e il benessere fisico. Attraverso una combinazione di giochi, attività sportive, esercizi di coordinazione e sessioni educative, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare il loro potenziale motorio, migliorare le loro abilità fisiche e imparare l'importanza di uno stile di vita attivo e sano.

### Descrizione del Programma:

Il programma "Movimento in Azione" offre agli studenti un'esperienza educativa dinamica e coinvolgente durante le vacanze estive, focalizzata sull'educazione motoria e il benessere fisico. Attraverso una combinazione di giochi, attività sportive, esercizi di coordinazione e sessioni educative, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare il loro potenziale motorio, migliorare le loro abilità fisiche e imparare l'importanza di uno stile di vita attivo e sano.

### Obiettivi del Programma:

1. Promuovere uno stile di vita attivo e sano attraverso l'educazione fisica e l'esercizio regolare.
2. Migliorare le abilità motorie fondamentali degli studenti, come la coordinazione, l'equilibrio, la forza e l'agilità.
3. Favorire lo sviluppo della consapevolezza corporea e della sicurezza in sé stessi attraverso attività di esplorazione del movimento e di autovalutazione.
4. Inculcare l'importanza del fair play, della cooperazione e del rispetto nelle attività sportive e di gruppo.
5. Fornire agli studenti le conoscenze e le competenze necessarie per mantenere uno stile di vita attivo anche al di fuori della scuola, attraverso la pratica di attività fisiche divertenti e accessibili.

### Struttura del Programma:

Il programma sarà strutturato in sessioni giornaliere, ciascuna focalizzata su un'area specifica dell'educazione motoria. Le attività saranno progettate per essere divertenti, coinvolgenti e adatte all'età degli studenti, incoraggiandoli a partecipare attivamente e a mettere alla prova le proprie abilità fisiche. Gli educatori qualificati guideranno le sessioni, fornendo istruzioni chiare e incoraggiamento lungo il percorso.

Al termine del programma, gli studenti avranno acquisito una maggiore consapevolezza del loro corpo, migliorato le loro abilità motorie e acquisito le conoscenze necessarie per mantenere uno stile di vita attivo e sano nel lungo termine.

Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	26/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	FIAA816006
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### "Movimento in Azione: Un'Estate di Giochi e Apprendimento Motorio"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.295,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	"Matematica nel Mondo Digitale: Esplorando la Bellezza dei Numeri con le Nuove Tecnologie"

<p>Descrizione</p>	<p>Descrizione del Modulo:</p> <p>Il modulo "Matematica nel Mondo Digitale" offre agli studenti un'opportunità entusiasmante di esplorare il mondo della matematica utilizzando le nuove tecnologie durante le vacanze estive. Attraverso una combinazione di attività pratiche, giochi interattivi e progetti creativi, gli studenti avranno l'opportunità di sviluppare competenze matematiche avanzate e di comprendere l'importanza delle nuove tecnologie nel campo della matematica.</p> <p>Obiettivi del Modulo:</p> <p>Approfondire la comprensione dei concetti matematici fondamentali, come l'aritmetica, l'algebra, la geometria e il calcolo, attraverso attività pratiche e problem-solving.</p> <p>Utilizzare le nuove tecnologie, come software matematici, applicazioni e strumenti online, per esplorare concetti matematici in modo interattivo e coinvolgente.</p> <p>Promuovere lo sviluppo delle competenze di pensiero critico e di risoluzione dei problemi attraverso sfide matematiche complesse e progetti collaborativi.</p> <p>Favorire la creatività attraverso l'applicazione della matematica in contesti reali e nella risoluzione di problemi pratici.</p> <p>Stimolare l'interesse e la curiosità nei confronti della matematica, dimostrando come sia una disciplina dinamica e affascinante che si applica in molti campi della vita quotidiana e delle nuove tecnologie.</p> <p>Struttura del Modulo:</p> <p>Il modulo sarà strutturato in sessioni settimanali, ciascuna focalizzata su un argomento specifico della matematica e delle nuove tecnologie. Le attività saranno progettate per essere interattive, coinvolgenti e adatte all'età degli studenti, incoraggiandoli a esplorare e sperimentare nuovi concetti matematici in un ambiente stimolante e collaborativo. Gli educatori qualificati guideranno le sessioni, fornendo istruzioni pratiche e supporto tecnico.</p> <p>Al termine del modulo, gli studenti avranno acquisito una comprensione più profonda della matematica e saranno in grado di applicare le loro conoscenze utilizzando le nuove tecnologie in modo creativo e innovativo.</p>
<p>Data inizio prevista</p>	<p>01/07/2025</p>
<p>Data fine prevista</p>	<p>29/08/2025</p>
<p>Sede dove è previsto il modulo</p>	<p>FIAA816006</p>

Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### "Matematica nel Mondo Digitale: Esplorando la Bellezza dei Numeri con le Nuove Tecnologie"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	"Crescere Insieme: Sviluppo delle Competenze Personali, Sociali e della Capacità di Imparare a Imparare"

Descrizione

Descrizione del Modulo:

Il modulo "Crescere Insieme" è progettato per aiutare gli studenti a sviluppare competenze personali e sociali essenziali e a potenziare la loro capacità di imparare a imparare. Attraverso una serie di attività pratiche, giochi di ruolo e riflessioni guidate, gli studenti impareranno a conoscere se stessi, a lavorare efficacemente con gli altri e a diventare apprendisti autonomi e motivati.

Obiettivi del Modulo:

Consapevolezza di Sé: Aiutare gli studenti a comprendere meglio le proprie emozioni, interessi, punti di forza e aree di miglioramento.

Competenze Sociali: Sviluppare abilità di comunicazione efficace, collaborazione, empatia e risoluzione dei conflitti.

Autoregolazione: Insegnare tecniche per gestire lo stress, mantenere la motivazione e pianificare il tempo in modo efficace.

Imparare a Imparare: Promuovere strategie di apprendimento autonome, come la riflessione metacognitiva, la ricerca di risorse e l'uso di strumenti tecnologici per l'apprendimento.

Responsabilità e Cittadinanza: Educare gli studenti a comprendere l'importanza della responsabilità personale e della partecipazione attiva nella comunità scolastica e nella società.

Struttura del Modulo:

Il modulo sarà suddiviso in sessioni settimanali, ciascuna focalizzata su uno specifico aspetto delle competenze personali, sociali e della capacità di imparare a imparare. Le attività saranno progettate per essere interattive e coinvolgenti, combinando teoria e pratica per massimizzare l'apprendimento e la partecipazione degli studenti.

Settimana 1: Consapevolezza di Sé e Autoregolazione

Attività: Diario delle emozioni, esercizi di mindfulness, test di autovalutazione degli interessi.

Obiettivo: Aiutare gli studenti a riconoscere e gestire le proprie emozioni e a identificare i propri punti di forza e interessi.

Settimana 2: Competenze Sociali

Attività: Giochi di ruolo sulla comunicazione, lavori di gruppo, esercizi di empatia.

Obiettivo: Migliorare le abilità comunicative, la capacità di lavorare in gruppo e l'empatia.

Settimana 3: Imparare a Imparare

Attività: Tecniche di studio, pianificazione del tempo, utilizzo di strumenti tecnologici per l'apprendimento.

Obiettivo: Insegnare agli studenti strategie efficaci per lo studio

	<p>autonomo e l'uso delle tecnologie per supportare il loro apprendimento.</p> <p>Settimana 4: Responsabilità e Cittadinanza</p> <p>Attività: Progetti di servizio comunitario, discussioni sul ruolo del cittadino, simulazioni di situazioni di vita reale.</p> <p>Obiettivo: Educare gli studenti sulla responsabilità personale e sull'importanza della partecipazione attiva nella comunità.</p> <p>Valutazione e Riflessione:</p> <p>Al termine del modulo, verranno organizzate sessioni di riflessione in cui gli studenti potranno discutere le competenze acquisite e ricevere feedback. Saranno incoraggiati a condividere le loro esperienze e a riflettere su come applicare ciò che hanno imparato nella loro vita quotidiana e nel contesto scolastico.</p> <p>Il modulo "Crescere Insieme" mira a fornire agli studenti gli strumenti necessari per diventare individui consapevoli, socialmente competenti e pronti a imparare autonomamente, preparandoli al successo scolastico e personale.</p>
Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	29/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	FIAA816006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Crescere Insieme: Sviluppo delle Competenze Personali, Sociali e della Capacità di Imparare a Imparare"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	"Matematica nel Mondo Digitale: Esplorando la Bellezza dei Numeri con le Nuove Tecnologie"

<p>Descrizione</p>	<p>Descrizione del Modulo: Il modulo "Matematica nel Mondo Digitale" offre agli studenti un'opportunità entusiasmante di esplorare il mondo della matematica utilizzando le nuove tecnologie durante le vacanze estive. Attraverso una combinazione di attività pratiche, giochi interattivi e progetti creativi, gli studenti avranno l'opportunità di sviluppare competenze matematiche avanzate e di comprendere l'importanza delle nuove tecnologie nel campo della matematica.</p> <p>Obiettivi del Modulo: Approfondire la comprensione dei concetti matematici fondamentali, come l'aritmetica, l'algebra, la geometria e il calcolo, attraverso attività pratiche e problem-solving. Utilizzare le nuove tecnologie, come software matematici, applicazioni e strumenti online, per esplorare concetti matematici in modo interattivo e coinvolgente. Promuovere lo sviluppo delle competenze di pensiero critico e di risoluzione dei problemi attraverso sfide matematiche complesse e progetti collaborativi. Favorire la creatività attraverso l'applicazione della matematica in contesti reali e nella risoluzione di problemi pratici. Stimolare l'interesse e la curiosità nei confronti della matematica, dimostrando come sia una disciplina dinamica e affascinante che si applica in molti campi della vita quotidiana e delle nuove tecnologie.</p> <p>Struttura del Modulo: Il modulo sarà strutturato in sessioni settimanali, ciascuna focalizzata su un argomento specifico della matematica e delle nuove tecnologie. Le attività saranno progettate per essere interattive, coinvolgenti e adatte all'età degli studenti, incoraggiandoli a esplorare e sperimentare nuovi concetti matematici in un ambiente stimolante e collaborativo. Gli educatori qualificati guideranno le sessioni, fornendo istruzioni pratiche e supporto tecnico. Al termine del modulo, gli studenti avranno acquisito una comprensione più profonda della matematica e saranno in grado di applicare le loro conoscenze utilizzando le nuove tecnologie in modo creativo e innovativo.</p>
<p>Data inizio prevista</p>	<p>08/07/2024</p>
<p>Data fine prevista</p>	<p>30/08/2024</p>
<p>Sede dove è previsto il modulo</p>	<p>FIAA816006</p>

Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

### "Matematica nel Mondo Digitale: Esplorando la Bellezza dei Numeri con le Nuove Tecnologie"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	"English Adventure: Exploring Language and Culture"
Descrizione	<p>Descrizione del Modulo:</p> <p>Il modulo "English Adventure" offre ai ragazzi della scuola primaria un'opportunità entusiasmante di esplorare la lingua inglese in modo divertente e coinvolgente durante le vacanze estive. Attraverso una serie di attività interattive, giochi, canzoni e progetti artistici, i ragazzi avranno l'opportunità di avvicinarsi alla lingua inglese in modo naturale e divertente, mentre scoprono anche aspetti della cultura anglofona.</p> <p>Obiettivi del Modulo:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introdurre ai ragazzi i fondamenti della lingua inglese, inclusi vocaboli di base, frasi comuni e strutture grammaticali semplici.</li> <li>2. Promuovere l'interesse per la lingua e la cultura inglese attraverso attività creative e coinvolgenti, come la realizzazione di progetti artistici ispirati alla cultura anglofona.</li> <li>3. Favorire lo sviluppo delle competenze comunicative attraverso giochi di ruolo, dialoghi e attività di conversazione.</li> <li>4. Stimolare la curiosità e l'apertura mentale nei confronti delle diverse culture e tradizioni del mondo anglofono.</li> <li>5. Offrire un ambiente inclusivo e supportivo, dove i ragazzi possano sentirsi a proprio agio nell'esprimersi in inglese e fare esperienza della lingua in modo non minaccioso.</li> </ol> <p>Struttura del Modulo:</p> <p>Il modulo sarà strutturato in sessioni settimanali, ciascuna focalizzata su un tema o un argomento specifico della lingua e della cultura inglese. Le attività saranno progettate per essere dinamiche, interattive e adatte all'età dei partecipanti, incoraggiandoli a partecipare attivamente e a mettere in pratica ciò che imparano. Gli educatori qualificati guideranno le sessioni, offrendo supporto e incoraggiamento lungo il percorso.</p> <p>Al termine del modulo, i ragazzi avranno acquisito una base solida nella lingua inglese e avranno sviluppato un interesse duraturo per la cultura anglofona, preparandoli per futuri percorsi di apprendimento linguistico e culturali.</p>
Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	29/08/2025

Sede dove è previsto il modulo	FIAA816006
Numero destinatari	17
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### "English Adventure: Exploring Language and Culture"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.601,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 5.601,00</b>

## DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

## CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

### Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

**- SI**

### Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

**- SI**